

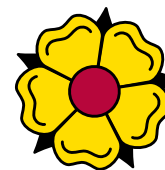
SPIELREGELN «SCHIEBER»



Schelle



Schilte



Rose



Eichle

Jassen wird mit 36 Karten in 4 Farben zu je 9 Werten gespielt. Die neun Karten jeder Spielfarbe sind Ass, Könige, Ober, Under, Banner/Zehner, Neuner, Achter, Siebner und Sechser.

Der «Schieber» ist die wohl bekannteste Spielform. Der Schieber wird zu viert gespielt. Die sich gegenüberstehenden Spieler bilden ein Team. Ziel ist es, besonders schnell 2500 Punkte zu erzielen. Dabei zählen die Punkte eines Teams zusammen. Jeder Spieler erhält neun Karten. Gespielt wird immer gegen den Uhrzeigersinn.

Nach dem Austeilen der Karten darf die Vorhand (Spieler rechts von demjenigen, der die Karten verteilt hat) die Trumpffarbe bestimmen oder dem Partner die Wahl überlassen («Schieben»). Die Kartenwerte, um im Spiel Punkte zu erzielen, sind in der folgenden Tabelle aufgelistet.

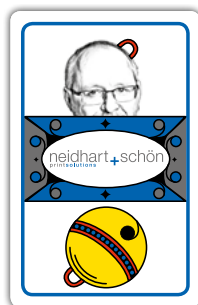
Werte Trumpffarbe

Under / Puur	20 Punkte
Neuner / Näll	14 Punkte
Ass	11 Punkte
König	4 Punkte
Ober	3 Punkte
Banner/Zehner	10 Punkte
Achter	8 Punkte
Siebner	0 Punkte
Sechser	0 Punkte

Werte der anderen 3 Farben/ Nebenfarben

Ass	11 Punkte
König	4 Punkte
Ober	3 Punkte
Under	2 Punkte
Banner/Zehner	10 Punkte
Neuner	0 Punkte
Achter	8 Punkte
Siebner	0 Punkte
Sechser	0 Punkte

Wenn eine Farbe als Trumpffarbe angesagt ist, dann sticht die Trumpffarbe jeden Rang einer Nebenfarbe. Eine höhere Karte sticht eine tiefere Karte. Beim Trumpf ist der Puur die höchste, das Näll die zweithöchste Karte.



Ass



König



Ober



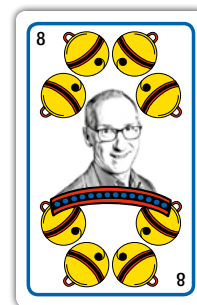
Under



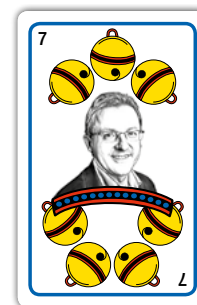
Banner/Zehner



Neuner



Achter



Siebner



Sechser

Teurere Runden: Bei Runden, in denen Schilte oder Schelle Trumpf ist, werden alle Punkte (inkl. Weis, Stöck, Stich – Erklärung siehe unten) doppelt gewertet.

Weis: Vor dem Spielen der ersten Karte darf jeder Spieler eventuell in seinem Blatt vorhandene «Weise» melden. Der höchste «Weis» wird mit Extrapunkten prämiert.

Folgende Kartenkombinationen können gemeldet werden:

- 3 Karten gleicher Farbe in Reihe: 20 Punkte
- 4 Karten gleicher Farbe in Reihe: 50 Punkte
- 5 Karten gleicher Farbe in Reihe: 100 Punkte
- 4 Zehner, 4 Ober, 4 Könige, 4 Asse: 100 Punkte
- 4 Neuner: 150 Punkte
- 4 Under: 200 Punkte

Wenn mehrere gleichwertige Sequenzen (vier gleiche sind immer höher als Sequenzen) gemeldet wurden, ist jene höher, die die höchste Karte enthält. Wenn die höchsten Karten beider Weise gleich hoch sind, hat die Trumpffarbe Vorrang. Wenn beide höchsten Karten der Weise ebenfalls Trumpffarbe aufweisen, wird jener Spieler bevorzugt, der am nächsten nach der Vorhand sitzt.

Die Karten für den höchsten Weis werden nach dem ersten Stich offen hergezeigt.

Stöck: Wenn Sie bei Rundenbeginn Ober und König der Trumpffarbe in Ihrem Blatt haben, bekommen Sie nach der Runde 20 Punkte extra.

Stich: Man jasst bzw. spielt die Karten immer gegen den Uhrzeigersinn. Wer die höchste Karte bzw. die stärkste Trumpfkarte gegeben hat, sticht. Er erhält die vier gespielten Karten und beginnt den nächsten Stich.

Beim «Schieber» gibt es klare Regeln, wann welche Farben gespielt werden dürfen.

1. Wer eine Karte der ausgespielten Farbe besitzt, muss diese Farbe spielen. Die Ausnahme ist der Trumpf-Puur/Trumpf-Under.
2. Wer keine Karte der ausgespielten Farbe hat, darf irgendeine Karte spielen.
3. Man darf jederzeit einen Trumpf spielen, anstatt Farbe zu bekennen. Untertrumpfen (beigeben eines kleineren Trumpfs in einen schon gestochenen Stich) ist jedoch nur erlaubt, wenn man nur noch Trumpfkarten besitzt.
4. Wurde die Trumpffarbe ausgespielt, dann muss ebenfalls eine Trumpfkarte gespielt werden. Wer neben dem Trumpf-Puur/Trumpf-Under keine andere Trumpfkarte mehr besitzt, darf statt des Trumpf-Puur/Trumpf-Unders auch jede andere Karte spielen.

Der Wert des Sticks entspricht dem Punktwert aller vier Karten. Der letzte Stich einer Spielrunde zählt zusätzlich 5 Punkte. Sollte eine Partei keine Stiche (und nicht nur 0 Punkte) haben, bekommen die Gegner noch 100 Punkte extra – man nennt dies Match.

Weiterführende Informationen /offizielle Spielregeln

www.jass.ch

www.jassen.ch

www.jassinfo.ch

srf samschtigjass

Video-Anleitung

